# PLAYSBURN

**Manuel d'utilisation** 

www.nero.com

Ce manuel et le logiciel **NeroMIX** sont protégés par la loi sur les droits d'auteur. Tous droits réservés. Toute copie ou reproduction – en tout ou en partie – est interdite.

Les plaintes à l'encontre de Ahead Software au-delà de la garantie sont irrecevables En particulier, Ahead Software n'endosse aucune responsabilité quant à la précision ou au caractère complet du contenu de ce manuel. Le logiciel peut faire l'objet de modifications.

Toutes les marques sont nommées exclusivement à titre d'information.

Merci à tous ceux qui ont contribué à la réalisation de ce manuel.

Si vous ne détenez pas le droit d'auteur ou l'autorisation du détenteur du droit d'auteur, la reproduction illégale de CD peut constituer une infraction au droit national et international et donner lieu à des peines importantes.

Copyright © 1995 - 2002 par Ahead Software AG

NeroMIX

# Table des matières

1	Insta	allation
	1.1	Configuration système4
	1.2	Installation 4
2	Qu'e	est ce que NeroMIX ? 10
	2.1	Termes importants 10
	2.2	Formats de lecture supportés 11
	2.3	Configuration minimale 12
	2.4	Affichage plein écran 13
	2.5	Boutons de lecture 19
	2.6	Égaliseur 20
	2.7	Zone Préferences
	2.8	Habillages22
3	Nerc	MIX comme programme de gravure 24
	3.1	Gravure de CD audio24
	3.2	Gravure de CD de données 26
	3.3	Copie de CD 31
	3.4	Création de fichiers images 33
	3.5	Gravure de fichiers images
4	Nerc	MIX comme périphérique de lecture
	4.1	NeroMIX comme lecteur audio et vidéo 37
	4.2	Chargement de fichiers 37
	4.3	Compilation d'une sélection 38
	4.4	Chargement de la sélection 38
	4.5	Lecture de la sélection 38
5	Nerc	MIX comme encodeur/décodeur 40
	5.1	Encodage/décodage de fichiers audio 40
	5.2	Enregistrement de disques 40
6	Nerc	MIX comme visualiseur42
	6.1	Démarrage de la visualisation 42
	6.2	Nero Animation Studio 43

NeroMIX

# 1 Installation

### 1.1 Configuration système

Pour utiliser **NeroMIX**, votre ordinateur doit répondre à la configuration minimale suivante :

Ordinateur : Pentium 266 Mémoire vive : 32 Mo RAM Espace disponible sur le disque dur : 25 Mo Carte son Lecteur CD/DVD ou CD-RW

### Systèmes d'exploitation supportés :

Windows 95 (Version B / Service Release 2 ou version supérieure) Windows 98 Windows Me Windows NT 4.0 Windows 2000 Windows XP

### 1.2 Installation

Vous devez disposer des droits d'administrateur pour installer le logiciel et l'utiliser sous Windows NT 4.0 ou Windows 2000.

Procédez selon les étapes suivantes :

- 1. Fermez tous les programmes Windows que vous n'utilisez pas.
- Insérez le CD NeroMIX dans le lecteur CD/DVD. La fenêtre d'installation s'affiche automatiquement. Si elle ne s'affiche pas, démarrez l'installation comme suit : Cliquez sur le bouton Début et sélectionnez la commande Exécuter Cliquez ensuite sur le bouton Rechercher et sélectionnez l'unité qui contient le CD NeroMIX. Marquez le fichier Setup.exe et cliquez sur le bouton Ouvrir.

NeroMIX

3. Cliquez sur la zone **NeroMIX** de la fenêtre d'installation pour démarrer l'installation.



4. Cliquez sur le bouton Suivant pour démarrer l'installation.



NeroMIX

 Lisez avec attention les dispositions de la licence et activez l'option "J'accepte tous les éléments du présent contrat de licence", si vous êtes d'accord avec les éléments du contrat. Cliquez ensuite sur le bouton Suivant.

4	NeroMIX Installation Wizard
	License agreement. Please read the following license agreement carefully
	End-User Agreement Ahead End User License Agreement Software Products: NeroMIX ("Software") Licenser: Ahead Software AG ("Ahead")
	The terms of your license agreement for the Ahead Software described above depend on whether you purchased the Software from: (1) an Ahead OEM partner; or (2) Ahead or an Ahead reseller. MPEG Layer-3 audio compression technology licensed by Fraunhofer IIS and Thomson Multimedia.
	A. LICENSE TERMS AND CONDITIONS APPLICABLE TO SOFTWARE PURCHASED FROM OEM
	<ul> <li>I do not accept the terms of the preceding License Agreement</li> <li>I do not accept the terms of the preceding License Agreement</li> </ul>
	< Back Next > Cancel

6. Complétez les zones obligatoires "Nom d'utilisateur" et "Nom de la société" (les personnes physiques peuvent par exemple indiquer à nouveau leurs nom et prénom dans la zone "Nom de la société").

Entrez si nécessaire le numéro de série de **NeroMIX**. Il figure sur l'emballage et est exclusivement constitué de chiffres.

Le répertoire d'installation par défaut du logiciel **NeroMIX** est "C:\Programmes\ahead". Pour sélectionner un autre répertoire, cliquez sur le bouton **Modifier** et indiquez le répertoire souhaité.

NeroMIX

ReroMIX Installation Wizard				×
Customer information. Please enter:				
User name:	my name			
Company name:	my company			
Serial number:				
Install to:				
C:\Program Files\ah	ead		Change	]
		< Back	Next >	Cancel

Si toutes les données sont correctes, cliquez sur le bouton Suivant.

⚠

Si **NeroMIX** a été livré lors de l'achat d'un nouveau graveur dans le paquet du fabriquant, la saisie du numéro de série est souvent inutile.

7. À la fin de l'installation de **NeroMIX**, cliquez sur le bouton **Quitter**. L'écran initial s'affiche à nouveau.



8. Cliquez sur la zone Fin pour fermer la fenêtre d'installation.



NeroMIX

- 9. Sélectionnez l'option souhaitée pour terminer l'installation et appuyez sur le bouton **OK**.
  - Oui, redémarrer l'ordinateur maintenant.
     L'ordinateur est éteint et redémarré afin de permettre l'utilisation de NeroMIX.
  - Non, redémarrer l'ordinateur plus tard.
     L'ordinateur ne redémarre pas automatiquement. Vous ne pourrez alors utiliser NeroMIX qu'après le redémarrage de l'ordinateur.

Installation terminée
Pour pouvoir utiliser l'application installée, vous devez redémarrer Windows ou votre ordinateur.
Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant.
O Non, je redémarrerai mon ordinateur plus tard.
ОК

#### 2 Qu'est ce que NeroMIX ?

NeroMIX représente la nouvelle génération des logiciels de gravure !

NeroMIX se distingue très clairement de la masse des logiciels de création de CD multimédia, car il combine les éléments importants de la gravure de CD (données, audio, copie) avec la liberté de l'audio numérique et la créativité de la création de jaquettes - tout cela via une interface intuitive et adaptable par l'utilisateur. Inutile de décortiquer des fichiers d'aide avant la première utilisation de NeroMIX. Sélectionnez simplement un habillage qui vous plaît, insérez un CD dans votre unité CD/RW et cliquez sur le bouton pour graver

La fonction de gravure de NeroMIX permet de graver des CD Audio ET de données Bien entendu, la duplication de CD est également possible.

La fonction de lecture de NeroMIX permet de jouer des pistes de fichiers audio et vidéo qui peuvent exister dans différents formats.

De plus, NeroMIX est aussi un programme d'enregistrement permettant de sauvegarder des fichiers audio analogiques en format numérique, par exemple pour les graver ultérieurement sur CD.

NeroMIX est aussi un encodeur – décodeur qui compresse les fichiers audio ou les décompresse. De plus, NeroMIX contient également un programme de visualisation, le Nero Animation Studio, qui représente visuellement les fichiers audio.

### 2.1 Termes importants

Sélection	Les fichiers audio et vidéo affichés dans <b>NeroMIX</b> se trouvent dans une sélection. Elle contient tous les fichiers à lire ou à graver Vous pouvez composer individuellement les sélections et y ajouter ou supprimer des pistes audio ou des fichiers vidéo. Vous pouvez les sauvegarder et les charger à tout moment pour permettre un accès plus rapide aux fichiers. Comme leur taille est minime, vous pouvez en créer et sauvegarder un grand nombre.
Habillages	L'affichage extérieur de <b>NeroMIX</b> peut être modifié grâce à différents habillages (interfaces). Toutes les illustrations du manuel représentent l'habillage standard de <b>NeroMIX</b> . Si plusieurs habillages sont disponibles, vous pouvez les charger via le menu Préférences. La combinaison de touches <b>ALT + S</b> permet d'ouvrir automatiquement la zone comprenant les habillages disponibles et de les modifier le cas échéant.
Visualisation	Les fichiers audio peuvent être joués de manière acoustique, mais aussi représentés visuellement. Vous pouvez dès lors vous laisser emporter par les effets visuels d'une ambiance particulière. Cliquez sur la zone de visualisation pour l'activer
NeroMIX	F ● 10

et permettre la visualisation dans l'affichage.

Plugins Les plugins sont de petits programmes supplémentaires chargés lors du démarrage de **NeroMIX** et permettant d'élargir les fonctionnalités du programme. Vous pouvez par exemple les utiliser pour différents habillages et différentes visualisations.

### 2.2 Formats de lecture supportés

**NeroMIX** lit des fichiers audio et vidéo. Ces fichiers peuvent exister dans les formats suivants :

Formats audio	WAV
	MP3
	CDA
	VQF
	MIDI
	AIFF
	WMA
	La lecture à partir de la radio en ligne est également possible.
Formats vidéo	AVI
	MPEG-1
	MPEG-2

NeroMIX

# 2.3 Configuration minimale

Vous pouvez minimiser ou maximiser l'affichage de **NeroMIX.** Les boutons disponibles, les icônes et les zones d'affichage varient en fonction du mode d'affichage sélectionné.



### 2.3.1 Icônes et boutons

Seuls les boutons et les icônes les plus importants sont visibles en mode d'affichage minimal.

Éléments	Fonction
<b>S</b>	Bascule en mode plein écran de NeroMIX
	Charge une piste audio ou un fichier vidéo
	Passe au fichier précédent
0	Suspend la piste ou le fichier vidéo
	Lit le fichier
0	Quitte la lecture
	Passe à la piste suivante
	Active ou désactive le haut parleur
02:22 🏢	Affiche la durée de lecture actuelle
	Curseur de recherche d'un passage particulier dans une piste audio ou un fichier vidéo
	Curseur permettant de changer de piste
	Quitte NeroMIX

NeroMIX

### 2.4 Affichage plein écran

Le mode d'affichage maximal de **NeroMIX** permet d'afficher toutes les icônes, les zones "Sélection" et "Affichage", ainsi que le bouton Enregistrement.



### 2.4.1 Icônes et boutons

Le mode d'affichage maximal de **NeroMIX** permet d'afficher toutes les icônes, les zones "Sélection" et "Affichage", ainsi que le bouton Enregistrement.

### Éléments Fonction

Ouvre une boîte de dialogue permettant d'ajouter des fichiers à une sélection.



Ouvre la boîte de dialogue de gravure permettant de copier un CD.

Si cette icône s'affiche, la sélection n'est jouée qu'une seule fois. Cliquez sur l'icône pour basculer dans le mode suivant.



REPE

Si cette icône s'affiche, la sélection est répétée une fois (et donc jouée deux fois en tout). Cliquez sur l'icône pour basculer dans le mode suivant.

Si cette icône s'affiche, la sélection est jouée sans interruption. Cliquez sur l'icône pour basculer dans le mode suivant.

NeroMIX



NeroMIX

### 2.4.2 Zone de sélection

La zone de sélection affiche entre autres les pistes de la sélection et les icônes permettant d'utiliser les sélections.



### 2.4.2.1 Icônes de la zone de sélection

### Icône Fonction

Ouvre le gestionnaire externe de sélections.

- Ouvre une boîte de dialogue permettant d'ajouter les fichiers marqués en cliquant sur l'icône **Ouvrir**.
- Supprime les pistes marquées de la sélection, sans toutefois effacer le fichier.
- Efface la sélection actuelle. Vous pouvez sauvegarder la sélection avant de l'effacer.
- Ouvre une boîte de dialogue et ajoute une sélection existante en format "m3u" ou "pls".
- Sauvegarde la sélection actuelle.
- 1: Affiche des informations complémentaires sur la piste marquée.
- Ouvre tout d'abord une boîte de dialogue pour la saisie du titre et de l'interprète du CD, puis ouvre le Nero Cover Designer. Il affiche les pistes de la sélection et permet d'imprimer les différents éléments de la jaquette.

NeroMIX

### 2.4.2.2 Gestionnaire de sélections

Le gestionnaire de sélections permet l'édition et le tri aisé des pistes. Pour modifier une piste, marquez simplement la piste souhaitée et double-cliquez dans la colonne "Titre", "Interprète", "Album" ou "Genre" pour modifier les informations relatives à la piste. Vous pouvez trier les pistes de deux manières différentes : Vous pouvez marquer la piste et utiliser le glisser-déplacer pour la déplacer à l'endroit souhaité, ou cliquer sur la colonne pour trier les pistes par ordre ascendant ou descendant.

*	🎇 Manager des listes de lecture								
Fic	Fichier Edition								
~	Sauvegarder et Quitter 🛛 🗴 Quitter sans sauvegarder 🕅 Supprimer 🕅 Aperçu								
Ti	tre	Artiste	Album	Genre	Bitrate	Туре		Longueur	Emplacement du fich
11	One ste	Nero		Other	80000	mp3PRO		00:03:59	C:\Program Files\ah
10	Let's bu	Romeo		Other	80000	mp3PRO		00:01:06	C:\Program Files\ah
11	Keep th	Step Ahead		Other	80000	mp3PRO		00:02:03	C:\Program Files\ah
11	Sweet a	Grandmaster (	)	Other	80000	mp3PRO		00:02:15	C:\Program Files\ah
11	Turning	Alchemist		Other	80000	mp3PRO		00:02:17	C:\Program Files\ah
10	The wor	NeroMIX		Other	80000	mp3PRO		00:05:09	C:\Program Files\ah
10	I've got	Neromix		Other	80000	mp3PRO		00:04:28	C:\Program Files\ah
Prê	Pret //								

NeroMIX

### 2.4.3 Zone d'affichage

La zone d'affichage est multifonctionnelle, ce qui signifie que son contenu dépend de l'action exécutée.

### Lecture

Les éléments suivants s'affichent au cours de la lecture d'une piste : son nom, son titre et son interprète, la longueur du titre, le débit, la durée de lecture écoulée et l'action exécutée.



Débit de la piste Action exécutée Profil du volume Temps de lecture écoulé

### Visualisation

Si la visualisation est activée, elle s'affiche également dans la zone d'affichage.



NeroMIX

### Gravure

Si vous gravez un CD, les informations relatives à la gravure s'affichent également dans la zone d'affichage.

PLAYLIST DISPLAY			
Burn process st	tarted		
	37%		
Writing tracks	RECORD	08:0	5

NeroMIX

### 2.5 Boutons de lecture

La zone de lecture de **NeroMIX** contient les composants nécessaires à la lecture de fichiers vidéo et audio et permet dès lors de réduire l'habillage et de couper le son du haut parleur.



NeroMIX

## 2.6 Égaliseur

Si l'égaliseur est affiché, les bandes de fréquence paramétrables et le profil de fréquence prédéfini s'affichent également sous la fenêtre principale.



### NeroMIX

### 2.7 Zone Préferences

Pour modifier les préférences, cliquez sur l'icône "Préférences", marquez la zone, exécutez les modifications et fermez la fenêtre. Les nouvelles préférences sont sauvegardées automatiquement lors de la fermeture de la fenêtre.

Préférences	
Général     Visualisation     Types de fichiers     Périphériques d'entrée     Périphériques de sortie     Plugins de média     Plugins d'entrée     Plugins d'entrée     Plugins de sortie     Plugins de sortie     Plugins DSP     Plugins in de visualisation	Général ✓ Afficher configuration avant l'enregistrement ✓ Afficher sélection après appui sur le bouton 'Ejecter' ✓ Défilement du titre de la chanson dans la barre des tâches ✓ Ne pas afficher la boîte de dialogue 'Enregistrer la sélection' ✓ Toujours visible ✓ Afficher les infos-bulles
Plug-ins de visualisatio     Plug-ins généraux     Habillages     Base de données CD     Prise en charge des la     Editeur de jaquettes	Style Windows     Style ballon     Fondu musical     Ouverture en fondu     JOs     S
	Conversion des noms de fichiers pendant l'enregist: Affichage de l'icône dans :         C Pas de conversion         C Vers 'Titre - Artiste'         O Vers 'Artiste - Titre'         C Vers 'Artiste - Titre'
Fermer	Contrôle de gravure O Sélecteurs d'entrée/sortie O Assistant

Dans la fenêtre "Préferences", vous pouvez modifier les points suivants :

Zone	Préférences possibles
Général	Configuration de NeroMIX
Visualisation	Configuration des préférences de visualisation
Type de fichier	Sélection des extensions de fichiers liées à NeroMIX
Périphériques d'entrée	Configuration des périphériques d'entrée
Périphériques de sortie	Configuration des périphériques de sortie
Plugins des médias (entrée)	Sélection des plugins des médias pour l'entrée
Plugins des médias (sortie)	Sélection des plugins des médias pour la sortie

NeroMIX

Plugins DSP

Sélection des plugins DSP. Si un plugin DSP est sélectionné, la boîte de dialogue s'affiche et vous ne pouvez pas la fermer. S'il devient inutile, vous pouvez le fermer en sélectionnant "Aucun" comme plugin DSP.



Plugins de visualisation	Sélection des plugins de visualisation
Plugins généraux	Sélection des plugins
Habillages	Sélection des habillages
Base de données CD	Configuration de l'accès à la base de données Internet "Freedb"
Prise en charge des langues	Modification de la langue affichée
Éditeur de jaquettes	Sélection du programme de création des jaquettes si plusieurs programmes sont installés

### 2.8 Habillages

**NeroMIX** est fourni avec de nombreux habillages qui déterminent l'apparence de son interface. Toutes les illustrations de ce manuel représentent l'habillage standard de **NeroMIX**. Vous pouvez le modifier à tout moment et le remplacer sans aucun problème par un autre habillage. Cela ne vous prendra qu'un instant.

- Cliquez sur l'icône Préférences et la fenêtre correspondante avec la zone de préférences s'affiche.
- Cliquez sur la zone "Habillage". Les habillages installés s'affichent dans la fenêtre en regard.
- Marquez l'habillage souhaité il remplace alors l'habillage actuel de manière à ce que vous puissiez décider s'il vous convient mieux.
- Cliquez sur le bouton Fermer après avoir sélectionné l'habillage. La zone de préférences se ferme et l'habillage sélectionné s'affiche désormais chaque fois que vous démarrez NeroMIX.

NeroMIX



La combinaison de touches **ALT + S** ouvre automatiquement la zone de préférences de **NeroMIX** et affiche les habillages disponibles.

NeroMIX

# 3 NeroMIX comme programme de gravure

**NeroMIX** permet de graver différents types de CD. Vous pouvez graver des CD audio ou de données, ou encore copier un CD. Pour terminer, vous pouvez également créer et graver des fichiers images.

### 3.1 Gravure de CD audio

Un CD audio contient des chansons lues par un lecteur de CD.

- 1. Insérez un CD inscriptible dans le graveur.
- 2. Chargez les fichiers audio souhaités ou une sélection existante.
- 3. Cliquez sur le gros bouton **Assistant d'enregistrement**. La boîte de dialogue d'enregistrement s'affiche.
- 4. Cliquez dans la zone de liste, sélectionnez "Enregistrer un CD Audio" et cliquez sur le bouton **Suivant**.
- 5. Sélectionnez le graveur de CD et cliquez sur le bouton Suivant.

Assistant (CD Audio - Sélection de la destination)				
Sélectionnez la destination de l'enregistreur de CD :				
🛛 🚔 K: CD-RW (ID:1 atapi:1)	•			
Informations sur le graveur				
Vitesse maximale :	4x			
CD-Texte :	Pris en charge			
Protection contre les ruptures :	Pris en charge			
Enregistrer la totalité de la sélection Pour changer les paramètres d'enregistrement, cliquez sur le bouton 'Options'				
	Options			
< Précédent	Suivant > Annuler			

NeroMIX



Le bouton **Options** ouvre une boîte de dialogue permettant de définir les options audio.

Écrire texte-CD

Si le graveur de CD supporte l'écriture de texte-CD, vous pouvez écrire ce texte sur le CD comme information complémentaire. Le texte CD est une information complémentaire du CD audio qui permet, avec les lecteurs CD les plus récents, d'afficher le titre du CD, le nom des morceaux individuels et l'interprète. La lecture du CD est possible même si le lecteur ne supporte pas le texte CD.

Pause entre les pistes

Si vous ne sélectionnez pas le fondu-enchaîné vous pouvez déterminer une pause entre les pistes. La pause peut s'avérer dérangeante, plus particulièrement dans le cas d'enregistrements live. Dans ce cas, sélectionnez une longueur de pause de 0 seconde.

Enregistrer le CD audio avec fondu-enchaîné

Si vous souhaitez que deux pistes se suivent sans interruption, vous pouvez sélectionner un fondu-enchaîné. La piste 2 commence alors en douceur avant la fin de la piste 1.

Le curseur détermine la durée du fondu-enchaîné.



NeroMIX

6. Activez la case à cocher "Graver" et cliquez sur le bouton Terminer.

Assistant (CD Audio - Graver)	
Test de vitesse	
Tester la vitesse de la source et réduire si nécessaire la vitesse d'enregistrement.	1
Simulation	
Simuler l'enregistrement d'un CD. Aucune donnée ne sera écrit le CD.	e sur
Graver	
Ecrire des données sur le CD	
Protection contre les ruptures	
Se prémunir contre les ruptures	
< Précédent Terminer Annu	ller

Toutes les opérations de gravure, comme l'écriture du lead-in, des pistes et du lead-out, s'affichent dans la fenêtre d'affichage de **NeroMIX** afin de permettre d'observer la progression du processus de gravure de **NeroMIX**. Une fois gravé, le CD est éjecté.

### 3.2 Gravure de CD de données

Un CD de données contient des données pouvant être gravées sans conversion préalable. Un CD de données peut donc contenir des fichiers "normaux" ou des fichiers de musique. Un CD de données comportant des fichiers de musique n'est pas un CD audio, car les chansons ne peuvent pas être lues par un lecteur de CD. De nombreux lecteurs de DVD permettent la lecture des chansons d'un CD de données qui comporte des morceaux musicaux en format MP3.



La gravure de fichiers audio sur un CD de données est intéressante si les pistes audio sont en format MP3 et ne doivent pas être converties en fichiers WAV. C'est le cas par exemple si les pistes doivent être lues avec un lecteur DVD et/ou MP3.

NeroMIX

F • 26

# 3.2.1 Gravure de fichiers de musique sur un CD de données

- 1. Insérez un CD inscriptible dans le graveur.
- 2. Ouvrez les fichiers audio souhaités ou une sélection existante.
- 3. Cliquez sur le gros bouton **Assistant d'enregistrement**. La boîte de dialogue d'enregistrement s'affiche.
- 4. Cliquez dans la zone de liste, sélectionnez "Enregistrer un CD-ROM" et cliquez sur le bouton **Suivant**.
- 5. Sélectionnez le graveur de CD, marquez comme source de données la sélection audio et cliquez sur le bouton **Suivant**.

Assistant (CD-ROM - Sélection de la destination)				
Sélectionnez la destination de l'enregistreur de CD :				
🚔 K: CD-RW (ID:1 atapi:1)				
Informations sur le graveur				
Vitesse maximale : 4x				
Protection contre les ruptures : Pris en charge				
<ul> <li>Sélectionner la source de données</li> <li>Graver la sélection audio</li> <li>Enregistrer la sélection audio complète</li> </ul>				
C Créer une compilation de données				
Pour changer les paramètres d'enregistrement, cliquez sur le bouton Options				
< Précédent Suivant > Annuler				



Le bouton **Options** ouvre une boîte de dialogue permettant de définir les options audio.

- Vitesse d'écriture Détermine la vitesse de gravure du CD.
- Nom de volume Zone de texte pour la saisie d'une description du CD
- Utiliser Joliet Détermine si l'extension du système de données ISO9660 doit être utilisée. (Maximum 64 caractères pour le nom du fichier, 120 caractères dans les noms de chemins et 8 niveaux de répertoire)



• Utiliser le mode 2

L'enregistrement de données en Mode 2 est de 2336 octets par bloc, au lieu de 2048 pour le mode 1. Le mode 2 est donc particulièrement adapté à des applications pour lesquelles un taux de données élevé est primordial.

Options d'enregistreme	ent d'un CE	D-ROM		×
Vitesse d'écriture :		Vitesse	e max	•
− Options d'enregistremer Nom de volume	nt de la sélec	ction —		
Untitled				
🔽 Utiliser Joliet				
🔲 Utiliser Mode2				
	OK		Annule	:

7. Activez la case à cocher "Graver" et cliquez sur le bouton Terminer.

Assistant (CD Audio - Graver)		
Test de vitesse		
Tester la vitesse de la source et réduire si nécessaire la vitesse d'enregistrement.		
Simulation		
Simuler l'enregistrement d'un CD. Aucune donnée ne sera écrite sur le CD.		
Graver		
Ecrire des données sur le CD		
Protection contre les ruptures		
Se prémunir contre les ruptures		
< Précédent Terminer Annuler		

NeroMIX

# 3.2.2 Gravure de fichiers de données sur un CD de données

- 1. Insérez un CD inscriptible dans le graveur.
- 2. Cliquez sur le gros bouton **Assistant d'enregistrement**. La boîte de dialogue d'enregistrement s'affiche.
- 3. Cliquez dans la zone de liste, sélectionnez "Enregistrer un CD-ROM" et cliquez sur le bouton **Suivant**.
- Sélectionnez le graveur de CD, marquez comme source de données la nouvelle compilation et cliquez sur le bouton Suivant. Une nouvelle fenêtre s'ouvre.

Assistant (CD-ROM - Sélection de la destination)			
Sélectionnez la destination de l'enregistreur de CD :			
🚔 K: CD-RW (ID:1 atapi:1)			
Informations sur le graveur Vitesse maximale : 4x			
Protection contre les ruptures : Pris en charge			
Sélectionner la source de données     Graver la sélection audio     Enregistrer la sélection audio complète			
Créer une compilation de données			
Pour changer les paramètres d'enregistrement, cliquez sur le bouton Options			
< Précédent Suivant > Annuler			



Le bouton **Options** ouvre une boîte de dialogue permettant de paramétrer la vitesse de gravure.

### NeroMIX

etter	Compilatio		50)						
Fichier	Editer Affic	her Aide	,						
Grave	er 🛛	Navigateur	X Quitt	er [	🖗 Ajouter Fid	hier			
🛞 Nouv	eau		Nom				Taille	Modifié	Attribut ISO C
		é	<u>-</u> .	Ð		- 👝			
		-							
		Glissez & re	elâchez vos fi	chiers de don	nées à partir	de l'Explorate	ur Windows, or	u du a fichiera	
		dans l'ordre	e désiré. Et c	réer de nouve	aux répertoir	es ou change	ez ceux qui	s nomers	
		_existend ?	r rsDater im						
								1	
					1				
IDMB	20Mb	40Mb	60Mb	80Mb	100Mb	120Mb	140Mb	160Mb	180Mb 200Mb
ouisez aisser et Relacher pour ajoucer des numers a voure compliation									

5. Déplacez les fichiers souhaités dans la fenêtre, avec l'Explorateur Windows, par exemple.



Dans la zone inférieure de la fenêtre, un indicateur du niveau de remplissage représente visuellement le nombre de mégaoctets que comprend déjà la compilation. Une ligne rouge et une ligne blanche indiquent quand l'espace disponible du média est atteint.

- 6. Cliquez sur le bouton quand les fichiers souhaités se trouvent dans la fenêtre de compilation. Cette fenêtre est active dès qu'elle contient un fichier. La fenêtre se ferme et la boîte de dialogue de gravure s'affiche en avant-plan.
- 7. Activez la case à cocher "Graver" et cliquez sur le bouton Terminer.

Assistant (CD-ROM - Graver)		
Test de vitesse		
Tester la vitesse de la source et réduire si nécessaire la vitesse d'enregistrement.		
Simulation		
Simuler l'enregistrement d'un CD. Aucune donnée ne sera écrite sur le CD.		
✓ Graver		
Ecrire des données sur le CD		
Protection contre les ruptures		
Se prémunir contre les ruptures		
La compilation est prête !		
< Précédent Terminer Annuler		

### 3.3 Copie de CD



Si vous ne détenez pas le droit d'auteur ou l'autorisation du détenteur du droit d'auteur, la reproduction illégale de CD peut constituer une infraction au droit national et international et donner lieu à des peines importantes.

- 1. Insérez un CD inscriptible.
- 2. Cliquez sur l'icône CDCOPY. La boîte de dialogue d'enregistrement s'affiche.
- 3. Sélectionnez le lecteur de CD contenant l'original et cliquez sur le bouton **Suivant**.

### NeroMIX comme programme de gravure

Assistant (Copie de CD - Sélection de la source)				
	Sélectionnez l'unité contenant le CD original :			
	🔗 K: CD-RW (ID:1 atapi:1)		•	
	- Information sur le CD-ROM			
	Vitesse maximale :	40x		
	Lire UD-Lexte :	Pris en charge		
_				
	< Précédent	Suivant >	Annuler	

4. Sélectionnez le graveur de CD et cliquez sur le bouton Suivant.

Assistant (Copie CD - Sélection de la destination)			
Sélectionnez l'unité qui contient le CD vierge :			
🚔 L: CD-RW (ID:2 atapi:2)	•		
<ul> <li>Informations sur le graveur</li> <li>Vitesse maximale :</li> </ul>	8x		
CD-Texte :	Pris en charge		
Protection contre les ruptures :	Non pris en charge		
Choisir le graveur image enregistrera un fichier image sur le disque dur. Vous pourrez ensuite graver l'image sur le CD à tout moment.			
	Options		
< Précédent	Suivant > Annuler		

Le bouton **Options** ouvre une boîte de dialogue permettant de paramétrer la vitesse de gravure et - si vous ne souhaitez pas de copie à la volée - de

NeroMIX

sélectionner le répertoire pour le fichier image.

5. Activez la case à cocher "Graver" et cliquez sur le bouton Terminer.

Ass	istant (Copie de CD - Graver)
	Test de vitesse
	Tester la vitesse de la source et réduire si nécessaire la vitesse d'enregistrement.
	🗖 Simulation
	Simuler l'enregistrement d'un CD. Aucune donnée ne sera écrite sur le CD.
	🔽 Graver
	Ecrire des données sur le CD
_	
	< Précédent Terminer Annuler

### 3.4 Création de fichiers images

- 1. Cliquez sur le gros bouton **Assistant d'enregistrement**. La boîte de dialogue d'enregistrement s'affiche.
- 2. Cliquez dans la zone de liste, sélectionnez l'une des trois zones de création d'un CD et cliquez sur le bouton **Suivant**.
- 3. Sélectionnez le "graveur Image" comme graveur cible et cliquez sur le bouton **Suivant**.



La boîte de dialogue et donc le mode de compilation des données, varient en fonction des données servant de base au fichier image. L'illustration suivante présente la création d'un fichier image à partir d'un CD de données.

NeroMIX

Ass	Assistant (CD-ROM - Sélection de la destination)			
	Sélectionnez la destination de l'enregistreur de CD :			
	🗿 Image Recorder	-		
	Informations sur le graveur			
	Vitesse maximale :	Vitesse max		
	Protection contre les ruptures :	Non pris en charge		
	Sélectionner la source de données Graver la sélection audio Enregistrer la sélection audio complète Créer une compilation de données			
Pour changer les paramètres d'enregistrement, cliquez sur le bouton Options				
	< Précédent	Suivant > Annuler		

- 4. Ajoutez les fichiers ou les pistes souhaités en fonction de la source de données.
- 5. Activez la case à cocher "Graver" et cliquez sur le bouton Terminer.
- 6. Dans la fenêtre qui s'ouvre, donnez un nom au fichier image et cliquez sur le bouton **Sauvegarder**.

NeroMIX

Enregistrer le fichie	er image		? ×
Enregistrer dans :	MyMusic 🔽 🖛 🛍 (	* 🎟 •	
₩ Image.nrg			
Nom de fichier :	Image.nrg	E	nregistrer
Type :	Image Files (*.nrg)	<b>•</b>	Annuler

### NeroMIX comme programme de gravure

### 3.5 Gravure de fichiers images

La procédure de création d'un fichier image existant est similaire à celle de la gravure d'un CD.

- 1. Insérez un CD inscriptible dans le graveur.
- 2. Cliquez sur le gros bouton **Assistant d'enregistrement**. La boîte de dialogue d'enregistrement s'affiche.
- 3. Cliquez dans la zone de liste, sélectionnez "Copier un CD-ROM" et cliquez sur le bouton **Suivant**.
- 4. Sélectionnez le graveur d'image et cliquez sur le bouton Suivant.
- 5. Sélectionnez le graveur de CD et cliquez sur le bouton Suivant.
- 6. Activez la case à cocher "Graver" et cliquez sur le bouton Terminer.
- 7. Marquez le fichier image souhaité et cliquez sur le bouton **Ouvrir**. La procédure de gravure démarre immédiatement.

Ouvrir le fichier ima	ge			? ×
Rechercher dans :	🔄 MyMusic	•	🗈 💣 🎹	•
🙆 Image.nrg				
I				
Nom de fichier :	Image.nrg			Ouvrir
Туре:	Image Files (*.nrg)			Annuler

NeroMIX

# 4 NeroMIX comme périphérique de lecture

### 4.1 NeroMIX comme lecteur audio et vidéo

**NeroMIX** est un lecteur audio et vidéo pratique qui convient à la lecture des fichiers audio. Sélectionnez simplement les pistes et les fichiers vidéo ou la sélection souhaités et cliquez sur le bouton de démarrage. Plus rien n'entravera votre plaisir !

Si le son de lecture des pistes audio ne répond pas à vos attentes, utilisez l'égaliseur pour sélectionner un profil de son et modifier ainsi la lecture de la piste. Vous pouvez bien entendu aussi utiliser les curseurs pour créer et sauvegarder votre propre profil de son, qui sera toujours disponible par la suite.

### 4.2 Chargement de fichiers

 Cliquez sur l'icône Ouvrir et marquez le/les fichier(s) souhaité(s). Cliquez ensuite sur le bouton Ouvrir. Les pistes sélectionnées s'affichent ensuite dans la sélection.

Ouvrir fichier(s)				? ×
Rechercher dans : 🛛 🤤	MyMusic	▼ ← €	📸 🎟 -	
1.pls		📀 Nero - One step ahea	ad.mp3	🜔 Nerol
Alchemist - Turning it to	) gold.mp3	🛛 😳 Nero - One step ahea	ad.wav	🜔 Nerol
Grandmaster J - Sweet	as honey.mp3	Nero - The Emporer.a	ivi	🜔 Peter
Nero - I've got the pov	ver.mp3	Nero - The World is ro	ound.avi	🜔 Rome
Nero - Burning ROM.mp	og	🛐 Nero.pls		🜔 Step i
Nero - One step ahead	.aif	NeroMIX - I've got th	e power.mp3	🜔 test.r
•				F
Nom de fichier :	ero - Burning ROM	M.mpg'' ''Nero - One step al	nead.aif" "N	Ouvrir
Туре:	supported files		<b>_</b>	Annuler
Open audio CD	(K:) (L:)		Open CD	
URL:			Open URL	1

Si la sélection contient déjà des fichiers, une boîte de dialogue s'affiche et vous permet de décider si vous souhaitez ou non sauvegarder la sélection actuelle.

NeroMIX

Si l'unité contient un CD audio, vous pouvez le charger en marquant l'unité et en cliquant sur l'icône **Ouvrir CD**. Toutes les pistes figurent alors dans la sélection.

### 4.3 Compilation d'une sélection

À l'inverse du chargement, qui supprime la sélection disponible, la compilation d'une sélection permet entre autres d'y ajouter de nouvelles pistes.

- Cliquez sur la page à onglets Sélection pour qu'elle s'affiche à l'avant-plan. Cette condition doit être respectée pour que s'affichent les icônes correspondantes. Vous pouvez alors éditer la sélection.
- Cliquez sur les icônes correspondantes pour ajouter des pistes à la sélection ou les supprimer.

### 4.4 Chargement de la sélection

- Cliquez sur la page à onglets Sélection pour qu'elle s'affiche à l'avant-plan.
- Cliquez sur l'icône Charger la sélection et marquez la sélection souhaitée. Cliquez ensuite sur le bouton Ouvrir. Tous les fichiers audio et vidéo de la sélection s'affichent alors dans la fenêtre correspondante.

### 4.5 Lecture de la sélection

- Cliquez sur la page à onglets Sélection pour qu'elle s'affiche à l'avant-plan.
- Chargez une sélection existante ou créez-en une en y chargeant des fichiers audio et/ou vidéo.
- Pour la lecture, cliquez sur le bouton Lecture.
   En règle générale, la séquence de lecture des pistes correspond à leur ordre dans la sélection. La lecture se termine donc à la fin de la dernière piste. Vous découvrirez d'autres options dans le paragraphe suivant.

### 4.5.1 Options de lecture

Une piste ou une sélection peut être lue une seule fois ou en continu. De même, la lecture de la sélection peut suivre séquence prédéfinie, ou un ordre aléatoire pour chaque piste.

Cliquez sur le bouton correspondant pour configurer l'option souhaitée.

NeroMIX

### Mode répétition :



Pistes lues une seule fois.

Lecture ininterrompue de la piste sélectionnée.



Lecture ininterrompue de l'ensemble de la sélection.

### Mode mixte :



Lecture continue de la sélection.



Lecture aléatoire des pistes de la sélection.

NeroMIX

# 5 NeroMIX comme encodeur/décodeur

**NeroMIX** n'est pas seulement un lecteur audio; c'est aussi un encodeur/décodeur complet. Cela signifie qu'il permet de convertir les fichiers audio non compressés aux formats VQF et mp3PRO\* et les fichiers compressés aux formats WAV et AIFF. Dès lors, vous pouvez enregistrer des sons analogiques provenant d'un disque ou d'un micro via la carte son et les sauvegarder avec **NeroMIX** comme fichiers audio.

### 5.1 Encodage/décodage de fichiers audio

- 1. Ouvrez les fichiers audio souhaités ou une sélection existante.
- 2. Cliquez sur le gros bouton **Assistant d'enregistrement**. La boîte de dialogue s'affiche.
- 3. Cliquez dans la zone de liste, sélectionnez l'une des zones de création de fichiers audio et cliquez sur le bouton Suivant. Le bouton Options est actif lors de l'encodage dans les formats de fichier mp3PRO et VQF. Si vous cliquez sur ce bouton, vous ouvrez une boîte de dialogue permettant de paramétrer différents taux d'encodage.
- 4. Cliquez sur la zone de liste et sélectionnez "Utiliser les pistes de ma sélection" comme source audio. Si la case à cocher "Enregistrer la sélection audio complète" est activée, le bouton **Terminer** s'affiche et toutes les pistes de la sélection sont converties. Si elle ne l'est pas, le bouton **Suivant** s'affiche et une boîte de dialogue s'ouvre pour permettre la sélection des fichiers à convertir.
- 5. Cliquez sur le bouton **Terminer** pour démarrer le processus d'encodage/décodage.

\* **NeroMIX** permet d'encoder jusqu'à 30 chansons dans le format mp3PRO, grâce à la plus récente des technologies d'encodage de Coding Technologies. En vertu d'accords de partenariat, le plugin pour l'utilisation illimitée de l'encodeur mp3PRO doit être acheté séparément. Vous pouvez vous le procurer à l'adresse suivante : <u>www.nero.com</u>.



Les données d'origine ne sont pas effacées lors de l'encodage/du décodage ; elles restent donc disponibles.

### 5.2 Enregistrement de disques

**NeroMIX** permet non seulement la lecture et la gravure de fichiers audio spécifiques, mais aussi la création de fichiers audio numériques. Vous pouvez donc par exemple sauvegarder des disques comme fichiers audio sur votre

NeroMIX

ordinateur, pour les graver ensuite sur un CD. Vous pouvez également enregistrer via un micro, s'il est relié à la carte son.



En principe, le signal provenant du système d'échantillonnage du tournedisque ne peut pas être relié à la ligne d'entrée de la carte son car – pour des raisons techniques - il est distordu par la fréquence. Un préamplificateur de fréquence est nécessaire entre le système d'échantillonnage et la carte son afin de corriger le flux de fréquence. Le plus simple est d'utiliser l'entrée phono de l'amplificateur.

### Vous devez disposer des éléments suivants pour l'enregistrement :

- un tourne-disque
- un amplificateur
- un ordinateur avec carte son
- au moins 700 Mo d'espace libre sur le disque dur
- un câble reliant les composants individuels. (uniquement dans la version Retail) !

### Procédure :

- 1. Reliez le tourne-disque à l'amplificateur.
- 2. Reliez l'amplificateur à la carte son.
- 3. Nettoyez le disque pour garantir le meilleur enregistrement possible.
- 4. Cliquez sur le gros bouton **Assistant d'enregistrement**. La boîte de dialogue d'enregistrement s'affiche.
- Cliquez sur la zone de liste et sélectionnez une des options de création des fichiers audio. En fonction du format, vous pouvez sélectionner des paramètres supplémentaires en cliquant sur le bouton **Options**. Cliquez sur le bouton **Suivant**.
- 6. Cliquez dans la zone de liste, sélectionnez "Enregistrer au moyen de la carte son" et cliquez sur le bouton **Terminer**.
- 7. Nommez le fichier et complétez si nécessaire les informations en ajoutant le titre et l'interprète.
- 8. Cliquez sur le bouton Sauvegarder pour démarrer l'enregistrement.
- 9. Dans la zone d'enregistrement, cliquez sur le bouton **Stop** pour arrêter l'enregistrement.



Vos pouvez ensuite ajouter les pistes enregistrées à une sélection et les graver sur un CD.

NeroMIX

# 6 NeroMIX comme visualiseur

### 6.1 Démarrage de la visualisation

Les fichiers audio peuvent être représentés de manière acoustique, mais aussi visuelle. Dans ce cas, les éléments optiques se mettent en mouvement selon la mesure de la musique, ce qui permet d'obtenir des ambiances tout à fait différentes. De nombreux modèles de visualisation sont disponibles pour votre plaisir. Le Nero Animation Studio vous permet de modifier les modèles existants et de créer les vôtres.

- Chargez les fichiers audio souhaités ou une sélection existante.
- Cliquez sur l'icône Visualiser et la visualisation est représentée sur la page à onglets "Affichage".

Vous trouverez ci-dessous quelques exemples de visualisation :



NeroMIX

Placez le curseur sur la visualisation et cliquez sur le bouton droit de la souris. Un menu contextuel s'affiche avec différentes commandes :

Plein écran Fenêtre séparée	
Préréglé Editer	•
Config À propos de	
Quitter	

#### Commande

### Fonction

Plein écran	Maximise l'affichage de la fenêtre pour obtenir le plein écran
Fenêtre séparée	Affiche la visualisation dans une fenêtre à part
Préréglé	Affiche les visualisations disponibles et permet la sélection
Éditer	Ouvre le Nero Animation Studio pour éditer la visualisation (uniquement dans la version Retail)
Config	Ouvre le Nero Animation Studio pour configurer les paramètres de visualisation
À propos de	Affiche des information sur le Nero Animation Studio
Quitter	Ferme la visualisation



Si le curseur se trouve dans la fenêtre de visualisation, cliquez sur le bouton gauche de la souris pour passer à l'effet suivant.

### 6.2 Nero Animation Studio



Dans la version Retail, vous pouvez créer une visualisation avec le Nero animation Studio.

Dans la version OEM, vous pouvez uniquement utiliser les visualisations existantes.

- Placez le curseur sur la visualisation, cliquez sur le bouton droit de la souris et sélectionnez la commande Éditer. le Nero Animation Studio s'ouvre.
- Cliquez sur le bouton **Nouveau**.
- Marquez les effets souhaités dans la partie gauche de la fenêtre et glissez-les dans la zone du milieu. Les options des paramètres possibles pour cet effet s'affichent dans la partie droite de la fenêtre.

NeroMIX

- Modifiez l'effet en paramétrant les options spécifiques. Le résultat s'affiche dans la fenêtre de visualisation.
- Ajoutez et paramétrez d'autres effets jusqu'à ce que vous soyez satisfait du résultat.
- Cliquez sur le bouton **Sauvegarder** pour sauvegarder la visualisation et nommez-la dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
- Fermez le Nero Animation Studio.

**NeroMIX** est une marque commerciale de Ahead Software AG. Toutes les autres marques sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

NeroMIX